



Comunicat

ASCENDIA S.A., simbol de tranzacționare ASC, informează Bursa de Valori București, acționarii companiei procum și potențialii investitori, asupra următoarelor aspecte legate de subscrisa:

- Ascendia SA lansează Marti, 23 August 2016, **versiunea Beta a portalului educațional Dacobots.com.**

Versiunea pentru testare publică a portalului educațional Dacobots poate fi vizitată la adresa www.dacobots.com. În cele ce urmează prezentăm pe scurt caracteristicile acestui produs.

Produsul face parte din planul de extindere a afacerilor companiei, urmărind accesul la piața internațională de eLearning de tip retail online. Portalul educațional Dacobots este organizat sub forma unei platforme cu jocuri educative destinate copiilor cu vârstele între 4 și 12 ani. Acesta are conținut multicultural și se bazează în special pe conceptul de edutainment, adică educație prin joacă. **Prima fază**

a proiectului a fost finalizată (platforma web și primele jocuri educative), atingându-se astfel un punct important în planul proiectului prin lansarea variantei Beta pentru testarea publică.

Obiectivul portalului dacobots.com este de a pregăti și de a educa noile generații într-un mod modern, ținând cont de evoluția tehnologică și mai ales de pasiunea celor mici pentru acest domeniu – tehnologia digitală. În acest sens, este necesar ca metodele utilizate în cadrul procesului de transmitere a informațiilor să asigure o captare eficientă a atenției copiilor. Portalul Dacobots pune la dispoziția utilizatorilor o serie de jocuri educative menite să le îmbogățească celor mici cunoștințele și să le sporească abilitățile cognitive într-o manieră plăcută și distractivă. În lumea Dacobots, o lume a viitorului, tehnologia, educația și divertismentul se întrepătrund. Conținutul educațional prezintă informații din numeroase teme de actualitate, prezentate în conformitate cu ultimele descoperiri științifice.

Vârsta utilizatorilor - Publicul-țintă este alcătuit din copii cu vârsta cuprinsă între 4 și 12 ani. Aceștia vor fi îndrumați de cinci roboți care vor îndeplini rolul de profesori virtuali: Zalmox, Derzelis, G4, H.E.N.A și Lau.

Materii - Cele 6 materii utilizate în cadrul portalului Dacobots în această etapă inițială sunt: Sănătate, Matematică, Știință, Limbă, Istorie și Artă.

Teme abordate - Portalul în versiunea Beta conține 30 de jocuri educative grupate în funcție de tematica lor în mai multe serii: Antrenamentul creierului și dezvoltarea abilitatilor acestuia, Alimentație sănătoasă, Obiceiuri nocive, Părți de vorbire, Civilizații ale Antichității, Genele și ADN-ul, Aritmetica. Alte serii vor fi dezvoltate pe măsura extinderii produsului.

Acces - În versiunea Beta accesul este liber, urmând ca odată cu expirarea perioadei de teste live să fie introdusă o variantă de abonament cu plată pentru accesul la toate jocurile educaționale. Portalul și jocurile educaționale pot fi accesate de pe PC-uri, MAC-uri, tablete și telefoane smart având ca sisteme de operare Microsoft Windows, Apple OS, Android sau IOS.

Limbile de implementare:

- Engleză - limba de circulație internațională aleasă pentru versiunea Beta.
- Română – jocurile educative în limba Română vor fi lansate în Septembrie 2016, în perioada începerii noului an școlar în România.
- Alte limbi - începând cu prima jumătate a anului 2017

Parteneriate - Pasul următor este stabilirea de parteneriate strategice locale și internaționale pentru popularizarea conținutului dezvoltat.

O serie de dezvoltări suplimentare sunt în planul de desfășurare a proiectului, însă detalii referitoare la acestea vor fi furnizate la momentul oportun, din considerente strategice.

Press release

ASCENDIA INC, trading symbol ASC, informs the Bucharest Stock Exchange, the company's shareholders and the potential investors, the following aspects related to the company:

- Ascendia SA launches on Tuesday, 23 August 2016, **the Beta version of the educational portal Dacobots.com**

The testing (Beta) version of the educational portal is publicly available at www.dacobots.com. Following, we shortly describe the main characteristics of the product.

The portal is part of our company's business expansion plan, targeting the access to the international eLearning online retail market. The educational portal Dacobots is organised as an online platform with educational games targeting kids between 4 and 12 years old. It has multicultural content and is based especially on the edutainment concept, which translates into education through gaming. **The first phase of the project has been finalised (the web platform and the first educational games), an important milestone being reached through the launching of the Beta version for public testing.**

The objective of the dacobots.com portal is to prepare and to educate the new generations in a modern environment, taking into account the technological evolution and especially the passion of the kids for this domain – the digital technology. To this resolve, it is necessary that the methods utilised for the transmission of information to ensure an efficient way to capture the kids attention. The Dacobots portal provides for it's users a range of educational games ment to enrich the kids knowledge and to enhance their cognitive abilities in a pleasant and fun way. The world of the Dacobots is a world of tommorow, of technology, where education and entertainment are blending. The educational content offers information from various themes, presentend in accordance with the latest scientific discoveries.

Targeted age range – The targeted audience consists of kids age 4 to 12. They will be guided by five robots which will have the role of virtual teachers: Zalmox, Derzelis, G4, H.E.N.A and Lau.

Subjects - The 6 targeted subjects of the Dacobots portal, in this initial phase are : Health, Math, Science, Language, History and Art.

Themes – The Beta version the portal consists of 30 educational games grouped based on their targeted themes into several series: Brain Power, Healthy Eating, Dangerous Habits, Parts of Speech, Bygone

Civilisations, Basics of Genetics, Arithmetics. Other series will be developed during the product's development phase.

Access - In the Beta version the access is free of charge. After the expiry of the live testing phase, a subscription based system will be introduced for the access to all the educational games. The portal and it's educational games can be accessed from PCs, MAC systems, tablets and smart phones having as operating systems Microsoft Windows, Apple OS, Android or IOS.

Implementation languages:

- English – international spoken language chosen for the Beta version
- Romanian – the educational games in Romanian will be launched in September 2016, following the the start of the new school year in Romania
- Other languages – starting with the first half of 2017

Partnerships – The next step in the product's development plan is to establish strategic partnerships, both local and international, for the promotion of the developed content.

A number of additional developments are in the making and relevant details will be provided in a timely manner, strategic considerations being of concern.

**CEO
ASCENDIA S.A.
Cosmin Mălureanu**

 